

Porto Alegre, 10 de setembro de 2025.

Oportunidade 53.2025 – Mentoria PBL Geração Caldeira

Edital: EDITAL DE CADASTRAMENTO E CREDENCIAMENTO DE PESSOAS JURÍDICAS PARA PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE INSTRUTORIA E CONSULTORIA COM PRODUTOS DE SUA PROPRIEDADE INTELECTUAL

Prezados credenciados,

Solicitamos proposta de metodologia que contemple as características abaixo:

Área: Educação

Subárea: Educação Empreendedora

Objetivo da metodologia:

- Realizar mentoria na metodologia de Aprendizagem por Projeto (PBL) do Geração Caldeira, trazendo expertise em empreendedorismo, tecnologia, inovação e gestão, atuando como um pilar de suporte que vai além do código e do design.
- Apoiar a gestão de projetos com metodologias ágeis. O escopo dos projetos será o desenvolvimento de uma solução digital (aplicação web: IA preditiva / Chatbot Inteligente / Análise de Dados / Sistemas de Recomendação) a partir de problemas propostos por empresas parceiras do Instituto Caldeira.
- Garantir que os projetos do Geração Caldeira sejam conduzidos de forma profissional, com planejamento e organização. Não apenas melhorar a qualidade das entregas, mas também desenvolver nos jovens uma competência essencial: a de gerir projetos e equipes de forma eficaz.

Conteúdo sugerido:

A mentoria deve focar em duas áreas principais:

Gestão de Projetos: orientar os jovens em todas as fases de um projeto, utilizando um modelo de gestão que abrange desde a concepção da ideia até o seu encerramento.

- **Iniciação:** Nesta fase inicial, o objetivo é definir o propósito, os objetivos e a viabilidade do projeto. Os mentores auxiliam na definição do **escopo inicial**, na **análise de viabilidade** e na **identificação das partes interessadas (stakeholders)**.
- **Planejamento:** O plano do projeto é detalhado, definindo como o trabalho será executado. Os jovens aprendem a criar um **cronograma**, um **orçamento (se necessário)** e um **plano de riscos**, e a refinar o **escopo detalhado** do projeto.

- **Execução:** A fase em que o plano é colocado em prática. Os mentores orientam os times no **gerenciamento da equipe** e na **comunicação** entre os membros, garantindo que o plano seja executado de forma eficaz.
- **Monitoramento e Controle:** Esta etapa acontece simultaneamente à execução. Os mentores ensinam os jovens a acompanharem o **progresso** do projeto, a gerenciar **mudanças** no escopo e a verificar se os entregáveis estão de acordo com as especificações.
- **Encerramento:** Na fase final, os mentores guiam os times na formalização do encerramento do projeto, auxiliando na **aceitação formal dos entregáveis**, na documentação dos resultados e no registro das **lições aprendidas**.

Metodologias Ágeis: o mundo do trabalho exige flexibilidade e a capacidade de se adaptar rapidamente. Os mentores devem auxiliar os alunos em **metodologias ágeis**, ensinando-os a trabalhar de forma iterativa e a entregar valor incrementalmente. As metodologias ágeis são abordagens de gerenciamento de projetos que priorizam a flexibilidade, a colaboração e a entrega contínua de valor, em oposição aos modelos tradicionais, mais rígidos e sequenciais. Elas se baseiam nos valores e princípios do **Manifesto Ágil**, que foi criado para otimizar o desenvolvimento de software, mas hoje é aplicado em diversas áreas.

Os principais tipos de metodologias ágeis são:

1. Scrum: O **Scrum** é, sem dúvida, a metodologia ágil mais popular. Ele estrutura o trabalho em ciclos curtos e repetitivos chamados **sprints**, que geralmente duram de uma a quatro semanas.

■ **Papéis:** Existem três papéis principais: o **Product Owner** (dono do produto), que representa os interesses do cliente e define as prioridades; o **Scrum Master**, que atua como um facilitador, removendo obstáculos e garantindo que o time siga as práticas do Scrum; e o **Time de Desenvolvimento**, que executa as tarefas.

■ **Eventos:** O Scrum é guiado por eventos regulares, como a **Daily Scrum** (reunião diária rápida para alinhar o progresso), a **Sprint Planning** (planejamento do que será feito no sprint), a **Sprint Review** (revisão do que foi entregue) e a **Sprint Retrospective** (reunião para o time discutir o que funcionou e o que pode ser melhorado).

2. Kanban: O Kanban é uma metodologia visual focada em otimizar o fluxo de trabalho. Em japonês, "kanban" significa "cartão visual" ou "sinalização".

■ **Quadro Kanban:** A ferramenta central é um quadro, físico ou digital, dividido em colunas que representam as etapas do processo (por exemplo: "A Fazer", "Em Andamento" e "Concluído"). As tarefas são representadas por cartões que se movem pelas colunas.

■ **Princípios:** Os princípios-chave do Kanban são a visualização do fluxo de trabalho, a limitação do trabalho em andamento (para evitar sobrecarga) e a gestão contínua de melhoria.

3. Lean: O **Lean** é uma filosofia que busca eliminar desperdícios e maximizar o valor para o cliente. Embora tenha surgido na manufatura (com a Toyota), seus princípios foram adaptados para a gestão de projetos.

■ **Princípios-chave:** Os princípios do Lean incluem: **eliminar desperdício** (tudo que não agrega valor ao cliente), **amplificar o aprendizado**, **decidir o mais tarde possível** (para ter mais informações), **entregar rápido**, **empoderar a equipe** e **construir a integridade**.

4. Extreme Programming (XP): O XP é uma metodologia ágil focada especificamente no desenvolvimento de software de alta qualidade. Ela enfatiza a comunicação, a simplicidade, o feedback e a coragem para fazer mudanças.

■ **Práticas:** O XP inclui práticas como **programação em pares** (dois desenvolvedores trabalhando juntos no mesmo código), **desenvolvimento orientado a testes** (escrever testes automatizados antes de escrever o código) e **integração contínua** (integrar o código várias vezes ao dia).

Metodologia sugerida:

- 24 horas totais, divididas em 6 encontros de 4h.
- 2 profissionais para atuar na mentoria de forma volante nos 25 grupos de alunos que desenvolverão os projetos. Os mentores irão atuar junto com a equipe pedagógica do Campus Caldeira, a equipe de professores das trilhas técnicas e a mentores de outros parceiros do programa.

Público-alvo: 200 estudantes de ensino médio (ou superior) participantes das 4 trilhas do [Programa Geração Caldeira](#).

Carga horária da metodologia: 24h

Formato: presencial

Disponibilidade de atuação: atuação presencial em Porto Alegre, no Instituto Caldeira, nas segundas-feiras das 13:30 às 17:30, com previsão de início em 22/09/2025, por 6 semanas consecutivas.

Prazo para cadastramento do produto no formulário: 17/09/2025.

Gestor da oportunidade: Marie-Christine Julie Mascarenhas Fabre

Para cadastrar o produto [Clique Aqui](#)

Critérios analisados:

Primeira etapa: cadastro até 17/09/2025

- Eliminatórios
 - Empresa habilitada no EDITAL DE CADASTRAMENTO E CREDENCIAMENTO DE PESSOAS JURÍDICAS PARA PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE INSTRUTORIA E CONSULTORIA COM PRODUTOS DE SUA PROPRIEDADE INTELECTUAL
 - Empresa ser apta na natureza do produto proposto
 - Cadastrar o produto no prazo
- Pontuados
 - Consistência da proposta do produto cadastrado no banco de produtos
 - Consistência do relato de experiência em projetos nas temáticas propostas e com público jovem. Enviar relato para o e-mail marief@sebraers.com.br até dia 17/09/2025.

Segunda etapa: encaminhamento de materiais (se necessário, será solicitado apenas aos que atenderem aos critérios da primeira etapa)

- **Eliminatório**
 - Encaminhar proposta no prazo
- Pontuados:
 - Atendimento do objetivo do método
 - Estrutura da proposta

As empresas interessadas devem incluir as informações do seu produto no link abaixo ou acessar o portal integra no item oportunidades. [Clique Aqui](#) e cadastre o seu produto!